



JOGOS DE INTEGRAÇÃO CRIANÇAS E ADOLESCENTES

**BASQUETEBOL, CARATÊ, FUTSAL, HANDEBOL, JUDÔ, NATAÇÃO, QUEIMADA,
TÊNIS DE MESA, TÊNIS DE CAMPO, VOLEIBOL e XADREZ.**

Categoria Infantil (masc. e fem.) 2009 e 2010

Categoria Mirim (masc. e fem.) 2011 e 2012

REGULAMENTO GERAL

REGULAMENTO GERAL

CAPÍTULO I

Das Disposições Preliminares

Art. 1º - Os Jogos de Integração Crianças e Adolescentes do Sesc-DF - JISESC/2024 são promovidos pelo Serviço Social do Comércio do Distrito Federal. Sesc-DF e executados pelas unidades prestadoras de serviços. Os jogos são regidos pelo presente regulamento geral, pelo regulamento específico de cada modalidade e por decisões da comissão organizadora, publicadas em boletins e notas oficiais.

CAPÍTULO II

Dos Objetivos

Art. 2º - Constituirão objetivos dos Jogos de Integração Crianças e Adolescentes do Sesc-DF – JISESC/2024:

- promover oportunidades para manifestação e desenvolvimento das potencialidades físicas e desportivas, bem como de outros aspectos necessários à formação global do indivíduo, como liderança, disciplina, participação e sociabilidade, valorizando, sobretudo, a importância da participação sadia nos jogos;
- Incentivar a prática desportiva como instrumento para a superação do individualismo e a formação da personalidade, independentemente de talentos, assegurando a todos o acesso a essa prática;
- Fomentar a interiorização de hábitos saudáveis por meio da integração escola-comunidade, estimulando a formação de consciência crítica social;
- Melhorar os padrões de aptidão orgânica e motora e de disposição socioafetiva e mental dos jovens estudantes;
- Utilizar o desporto como meio de educação transformadora;
- Estimular o surgimento e o aperfeiçoamento de novos valores no cenário esportivo do Distrito Federal.

CAPÍTULO III

Da Comissão Organizadora

Art. 3º - A comissão organizadora dos Jogos de Integração Crianças e Adolescentes do Sesc-DF – JISESC/2024 será formada pela supervisão geral, pela

coordenação geral, pelos coordenadores técnicos, pela secretaria e pelos coordenadores de modalidades.

CAPÍTULO IV

Do Período de Realização

Art. 4º - Os Jogos de Integração Crianças e Adolescentes do Sesc-DF – JISESC/2024 serão realizados no período de **24/08/2024 a 19/10/2024**.

CAPÍTULO V

Das Categorias

Art. 5º - Jogos de Integração Crianças e Adolescentes do Sesc-DF – JISESC/2024 serão disputados nas seguintes categorias:

Categoria Idade

Mirim / Alunos (nascidos em 2011 e 2012);

Infantil / Alunos (nascidos em 2009 e 2010).

Parágrafo único - É permitida a participação de atletas em qualquer categoria superior à sua. Esses alunos poderão também participar de modalidades na sua categoria, respeitado o seguinte limite: duas modalidades coletivas e duas modalidades individuais, desde que seja pela mesma instituição.

Art. 6º - Para participar dos jogos, o atleta deve estar inscrito, nominalmente, na ficha de inscrição de cada modalidade. Nela, deverão ser especificadas as seguintes informações: categoria, sexo e ano de nascimento, caracterizando, assim, a inscrição da equipe.

CAPÍTULO VI

Das Modalidades / Categorias

Categoria Mirim

Art. 7º - Na Categoria Mirim serão disputadas as modalidades:

Modalidades/Sexo

Basquetebol (masculino e feminino);

Futsal (masculino e feminino);

Handebol (masculino e feminino);

Natação (masculino e feminino);

Voleibol (masculino e feminino);
Tênis de mesa (masculino e feminino);
Tênis de Campo (masculino e feminino);
Caratê (masculino e feminino);
Judô (masculino e feminino);
Queimada (masculino e feminino);
Xadrez (masculino e feminino).

Categoria Infantil

Art. 8º- Na Categoria Infantil serão disputadas as modalidades:

Modalidades / Sexo

Basquetebol (masculino e feminino);
Futsal (masculino e feminino);
Handebol (masculino e feminino);
Natação (masculino e feminino);
Voleibol (masculino e feminino);
Queimada (masculino e feminino);
Tênis de mesa (masculino e feminino);
Tênis de Campo (masculino e feminino);
Caratê (masculino e feminino);
Judô (masculino e feminino);
Xadrez (masculino e feminino).

Parágrafo único - Para a realização de cada modalidade, categoria e/ou prova, é imprescindível inscrições de, no mínimo, três equipes e/ou atletas, representando instituições distintas.

CAPÍTULO VII

Das Inscrições

Art. 9º - Poderão inscrever-se nos Jogos de Integração Crianças e Adolescentes do Sesc-DF – JISESC/2024, atletas das instituições de ensino e daquelas promotoras de atividades esportivas (associações comunitárias, esportivas, clubes, escolinhas e afins), desde que obedeçam às categorias e às faixas etárias que constam neste Regulamento Geral;

Art. 10º - São condições para a inscrição: estar o atleta regularmente matriculado em estabelecimento de ensino e/ou inscrito na instituição que vai representar. O atleta

que praticar atividade em mais de um estabelecimento esportivo optará por representar apenas um deles;

Art. 11º - O atleta que se transferir para outra instituição durante a realização dos Jogos de Integração Crianças e Adolescentes do Sesc-DF – JISESC/2024 não poderá representar outra equipe, ou seja, se decidir permanecer nos Jogos continuará representando sua antiga instituição;

Art. 12º - Cada instituição poderá participar com o número máximo de duas equipes por modalidade, categoria e sexo;

Art. 13º - As inscrições nos Jogos de Integração Crianças e Adolescentes do Sesc-DF – JISESC/2024 serão realizadas das 8h às 18h, nas Unidades Operacionais e Centro de Atividades do Sesc-DF, até 15/08/2024.

Art. 14º - A inscrição será efetivada mediante o pagamento de taxa ao caixa das unidades operacionais. Os valores são de R\$ 250,00 (duzentos e cinquenta reais) para as modalidades coletivas e de R\$ 30,00 (trinta reais) para as individuais. No ato da inscrição, deverão ser entregues as fichas de inscrição (em formulários próprios, fornecidos pelo Sesc-DF), com a relação nominal dos atletas, assinadas pelo representante da instituição e pelo professor/técnico responsável pela equipe inscrita. A ficha de inscrição deverá ser acompanhada de documento que ateste a veracidade das informações sobre os atletas inscritos (nome completo, filiação e data de nascimento):

§ 1º Só serão aceitas fichas de inscrição digitalizadas;

§ 2º Se, durante o transcorrer dos jogos, forem comprovadas irregularidades nas informações apresentadas, a instituição e os responsáveis serão excluídas automaticamente dos jogos em curso e da competição do ano seguinte;

§ 3º Após o término do prazo das inscrições, não será permitida a substituição e/ou a exclusão de atletas, somente a inclusão, desde que haja vaga na ficha de inscrição até o dia do primeiro jogo da equipe interessada, sendo que a ficha de inclusão deverá ser digitada pela instituição/equipe;

§ 4º Na modalidade natação, poderá haver substituição de atletas, desde que o substituto conste na relação nominal da prova, respeitando o limite de provas de que cada atleta poderá participar;

§ 5º Atletas inscritos em mais de uma instituição serão excluídos dos jogos e a instituição ou o responsável será julgado pela Comissão de Justiça Desportiva.

Art. 15º - O número de inscritos por modalidade coletiva será o seguinte:

MODALIDADES	Nº MÍNIMO DE ATLETAS	Nº MÁXIMO DE ATLETAS
Basquetebol	5	15
Queimada	7	15
Futsal	5	15
Handebol	7	15
Voleibol	6	15

CAPÍTULO VIII

Da Participação dos Atletas

Art. 16º - O aluno/atleta só poderá participar dos jogos defendendo uma única instituição;

Art. 17º - Cada atleta poderá participar de, no máximo, duas modalidades coletivas e de duas modalidades individuais, respeitadas as devidas categorias/ faixas etárias:

§ 1º A Comissão Organizadora não se responsabiliza pelo choque de horários ou de datas dos jogos e de categorias das modalidades em disputa;

§ 2º Para efeito deste regulamento, serão consideradas modalidades individuais e coletivas:

Caráter/ Modalidades

Coletivas: basquetebol, handebol, futsal, queimada e voleibol;

Individuais: natação, caratê, judô, tênis de mesa, tênis de campo e xadrez.

Art. 18º - Em todas as partidas e provas individuais, o atleta será identificado pela coordenação da modalidade em disputa por meio de documento que comprove seu nome e sua data de nascimento. Esse documento, do qual deverá constar foto recente, pode ser carteira de identidade, carteira estudantil ou carteira de identificação de instituições reconhecidas (clubes, SESC, SESI e outras).

Parágrafo único - O atleta será impedido de participar da partida ou da prova em disputa se não apresentar o documento requerido.

CAPÍTULO IX

Formas de Disputa

Art. 19º - As formas de disputa serão definidas de acordo com o número de participantes, pelo **Congresso Técnico a ser realizado em 17/08/2024, sábado, às 9 horas, no EDUSESC de Taguatinga Norte**, CNB 14, Área Especial 2 e 3. Para as modalidades individuais, será realizado Congresso Técnico cinco dias antes da prova ou a definir:

§ 1º É obrigatória a participação de todos os responsáveis pelas equipes/instituições no Congresso Técnico. A não participação implicará a perda do direito de contestação;

§ 2º Após sua divulgação/entrega, a tabela dos jogos não mais sofrerá alterações por solicitação dos participantes.

Art. 20º - Em caso de suspensão de jogo das modalidades coletivas, serão adotados os seguintes critérios:

- Caso tenham transcorrido $\frac{3}{4}$ do tempo, o jogo será dado como terminado;
- Caso não tenham transcorrido $\frac{3}{4}$ do tempo, o jogo será reiniciado a partir do ponto em que foi interrompido.

CAPÍTULO X

Da Contagem de Pontos

Art. 21º - A contagem de pontos, para efeito de classificação, obedecerá ao seguinte:

Voleibol e basquetebol:

Vitória: 2 pontos;

Derrota: 1 ponto;

Ausência: 0 ponto.

Handebol, futsal e queimada:

Vitória: 3 pontos;

Empate: 2 pontos;

Derrota: 1 ponto;

Ausência: 0 ponto.

CAPÍTULO XI

Dos Desempates

Art. 22º - Para o desempate entre duas equipes, serão adotados os seguintes critérios:

Handebol, queimada e futsal:

- 1º Confronto direto na fase;
- 2º Maior número de vitórias na fase;
- 3º Maior saldo de gols na fase;
- 4º Maior número de gols a favor na fase;
- 5ª Equipe com melhor disciplina (menor nº de cartões amarelos e vermelhos);
- 6º Sorteio.

Basquetebol e voleibol:

- 1º Confronto direto na fase.

Art. 23º - Para o desempate entre três ou mais equipes, serão adotados os seguintes critérios:

Handebol, queimada e futsal:

- 1º Maior número de vitórias na fase;
- 2º Maior saldo de gols na fase;
- 3º Maior número de gols a favor na fase;
- 4ª Equipe com melhor disciplina (menor nº de cartões amarelos e vermelhos);
- 5º Sorteio.

Basquetebol:

- 1º Maior número de vitórias na fase;
- 2º Maior saldo de pontos na fase;
- 3º Maior número de pontos a favor na fase;
- 4ª Equipe com melhor disciplina (menor nº de cartões amarelos e vermelhos);
- 5º Sorteio.

Voleibol:

- 1º Maior número de vitórias na fase;
- 2º Maior saldo de sets na fase;

3º Maior saldo de pontos na fase;

4ª Equipe com melhor disciplina (menor nº de cartões amarelos e vermelhos);

5º Pontos average;

6º Sorteio.

Art. 24º - Para o cálculo de desempate, caso uma das equipes tenha vencido um jogo em decorrência de ausência, todos os escores dos jogos entre as equipes empatadas e a provocadora de ausência serão igualados ao melhor resultado de uma delas contra esta:

Parágrafo único - Todas as equipes ganhadoras por ausência do adversário (WO) terão o seguinte escore:

Handebol, futsal e queimada:

1 X 0 Basquetebol: 20 X 0

Voleibol: 2 X 0 (sets)

CAPÍTULO XII

Da Classificação por Índice Técnico

Art. 25º - Na classificação por índice técnico, serão adotados os seguintes critérios:

1º Maior número de pontos ganhos na fase;

2º Maior número de vitórias na fase;

3º Maior saldo de pontos, gols ou sets na fase;

4º Maior número de pontos, gols ou sets na fase;

5º Maior número de pontos em todo o campeonato;

6º Sorteio.

Parágrafo único - Se, na classificação por índice técnico, um grupo possuir maior número de equipes que outro, terá vantagem aquele que realizou maior número de jogos.

CAPÍTULO XIII

Da Classificação Geral

Art. 26º - A contagem de pontos para a classificação geral será a seguinte:

Classificação/Pontos:

1º lugar - 10 pontos;

2º lugar - 7 pontos;

3º lugar - 5 pontos;

4º lugar - 3 pontos;

5º lugar - 1 ponto;

§ 1º Se houver empate na contagem de pontos da classificação final, o desempate será feito por meio do cômputo do maior número de primeiros lugares conquistados e assim sucessivamente, até os últimos lugares;

§ 2º Aquele critério também será adotado para a classificação final da modalidade natação.

CAPÍTULO XIV

Da Comissão de Justiça Desportiva

Art. 27º - A Comissão de Justiça Desportiva (CJD) será composta pelos membros da Coordenação Geral, da Coordenação Técnica, pelos Coordenadores das modalidades e por todos os professores inscritos nos jogos quando convocados pela Comissão;

Art. 28º - As instituições envolvidas no recurso não serão obrigadas a ter um representante presente no julgamento. O representante não terá direito a voto;

Art. 29º - Será necessária a presença de, no mínimo, três e, no máximo, cinco membros da CJD, na primeira chamada, para dar início ao julgamento. Após trinta minutos, não sendo alcançado o número mínimo necessário, será o recurso julgado e deliberado com qualquer número de presentes;

Art. 30º - Fica a cargo de a Coordenação Geral indeferir os recursos com alegações já previstas no Regulamento Geral e encaminhar à CJD os recursos considerados procedentes;

Art. 31º - Todos os recursos deverão ser apresentados digitados, em até 24h depois de terminado o jogo ou o fato gerador do recurso. O recurso deverá ser entregue ao coordenador da modalidade, secretaria ou à coordenação geral, devidamente assinado pelo responsável da equipe. O julgamento acontecerá até 48 horas úteis após a interposição do recurso e o resultado será publicado no próximo boletim ou na nota oficial dos jogos:

Parágrafo único - Nos casos em que as fases são eliminatórias, o recurso deverá ser entregue imediatamente após o jogo gerador do recurso.

Art.32º - Estará automaticamente suspenso do jogo seguinte, independentemente

da decisão da CJD, o atleta e/ou o técnico que tenha sofrido as seguintes punições:

desqualificação:

basquetebol e voleibol;

expulsão:

handebol, futsal e queimada.

Parágrafo único - Será de responsabilidade das equipes o controle das punições; havendo omissão, a equipe será julgada pela CJD.

CAPÍTULO XV

Das Premiações

Art. 33º - Serão conferidas medalhas aos atletas classificados em 1º, 2º e 3º lugares, por categoria, modalidade e sexo:

Parágrafo único - Haverá premiação especial, medalha, para os destaques de cada modalidade coletiva/categoria/sexo (artilheiro, maior pontuador e goleiro menos vazado).

Art. 34º - As equipes, das modalidades coletivas, classificadas em 1º, 2º e 3º lugares de cada categoria/modalidade e sexo receberão troféus:

Parágrafo único - As equipes, das modalidades individuais, classificadas em 1º, 2º e 3º lugares geral, receberão troféus.

CAPÍTULO XVI

Das Disposições Gerais

Art. 35º - Será considerada uniformizada a equipe que vestir camisetas idênticas e numeradas, calções e meias(ões) padronizadas e semelhantes. Não será permitido o uso de bermuda que não seja parte do uniforme. Não será permitida a participação em jogo ou em prova o aluno que estiver vestindo calça ou bermuda jeans;

Art. 36º - A equipe que não comparecer ao local da competição na hora marcada será considerada perdedora por ausência (WO):

Parágrafo único - Haverá tolerância de 15 minutos do horário marcado apenas para o primeiro jogo previsto na tabela, por turno.

Art. 37º - Toda equipe deverá estar acompanhada, nos jogos, de um responsável técnico, preferencialmente um professor de Educação Física registrado no CREF. Esse técnico e/ou professor deverá permanecer no local do jogo, desde o seu início até o seu

término; caso contrário, a equipe será punida com a perda do jogo (em caso de vitória) e, posteriormente, sofrerá julgamento pela CJD:

Parágrafo Primeiro - Se o responsável técnico e/ou professor de Educação Física estiver impossibilitado de acompanhar a equipe, outro representante da instituição deverá fazê-lo, ficando sujeito às disposições deste regulamento;

Parágrafo Segundo - É permitido, no máximo, dois representantes da comissão técnica no banco de reservas.

Art. 38º - No caso da primeira ausência (WO) nos jogos, a instituição deverá enviar justificativa, digitada, à coordenação geral, à secretaria ou à coordenação da modalidade, no prazo de 24 horas após o ocorrido; caso contrário, a equipe será desclassificada:

Parágrafo único - Duas ausências (WO) acarretarão a imediata desclassificação da equipe, independentemente de qualquer justificativa.

Art. 39º - Todas as instituições de ensino inscritas são obrigadas a participar do desfile de abertura dos Jogos de Integração Crianças e Adolescentes do Sesc-DF – JISESC/2024:

Parágrafo único - A não participação da instituição no desfile de abertura dos Jogos de Integração Crianças e Adolescentes do Sesc-DF - JISESC/2024 acarretará a sua desclassificação (eliminação) dos jogos, independente de justificativa.

Art. 40º - Não será permitida a entrada de pessoas portando instrumentos ou objetos de percussão nos locais dos Jogos;

Art. 41º - Torcidas organizadas deverão comparecer acompanhadas de um representante oficial da instituição, que se responsabilizará pela conduta dos torcedores. Na sua ausência, a responsabilidade pela torcida caberá ao responsável técnico da equipe:

Parágrafo único - Se a torcida se envolver em casos de indisciplina, a instituição por ela representada poderá ser punida, conforme julgamento da CJD.

Art. 42º - Notas oficiais, Boletins e qualquer informação referente aos 44º JISESC serão divulgados por e-mail e no site www.sescdf.com.br:

Parágrafo único - Todos os documentos exigidos deverão ser entregues pelos representantes das instituições nos prazos e nos locais estabelecidos, em duas vias.

Art. 43º - As equipes de arbitragem designadas para dirigir os Jogos de Integração Crianças e Adolescentes do Sesc-DF - JISESC/2024, serão escolhidas pelo Sesc-DF, por meio de processo próprio. Em hipótese alguma poderão ser vetadas as escalas de

árbitros para os jogos por parte dos responsáveis pelas instituições ou equipes;

Art. 44º - Os casos omissos serão resolvidos pela Comissão Organizadora dos Jogos de Integração Crianças e Adolescentes do Sesc-DF – JISESC/2024;

Art. 45º - Os jogos serão disputados de acordo com as regras oficiais, ressaltando as adaptações abaixo:

BASQUETEBOL

O tempo de jogo será dividido em quatro períodos de 6 minutos cronometrados, com 1 minuto de intervalo entre cada período, com exceção do segundo período, no qual haverá intervalo de 5 minutos;

Cada técnico terá direito a um pedido de tempo a cada quarto;

Em caso de empate, haverá prorrogação de 3 minutos cronometrados.

Responsáveis da Modalidade: Matheus Bragança e Fábio Resende (TAG. NORTE)

FUTSAL

Será obedecida a regra oficial da Confederação Brasileira de Futsal, ressalvadas as alterações contidas no presente regulamento;

O tempo de jogo será dividido em dois períodos de 15 minutos, para ambas as categorias, com 5 minutos de intervalo;

A fase semifinal e final, será disputada em dois períodos de 20 minutos, com 5 minutos de intervalo;

Para desempate em jogos de caráter eliminatório será cobrada uma série de 5 (cinco) penalidades, por atletas diferentes. Permanecendo o empate, serão cobradas várias séries de penalidades alternadas, até que seja definido o vencedor;

O atleta punido com 2 (dois) cartões amarelos será suspenso por 1 (um) jogo;

Os cartões serão zerados ao final da fase de classificação. No entanto, o atleta que acumular 2 (dois) cartões amarelos ou 1 (um) cartão vermelho ao final da fase de classificação, estará suspenso automaticamente da partida seguinte.

Só serão aceitos tênis com o solado liso. Não serão aceitas chuteiras com travas de campo ou Society.

Responsáveis da Modalidade: André Barros e Luan Silva. (CEILÂNDIA)

HANDEBOL

Será obedecida a regra oficial da Confederação Brasileira de Handebol, ressalvadas as alterações contidas no presente regulamento;

O tempo de jogo será dividido em dois períodos de 15 minutos na categoria Mirim e Infantil, com 5 minutos de intervalo. Cada equipe terá direito a um pedido de tempo técnico, com duração de 1 minuto, em cada período.

Para desempate em jogos de caráter eliminatório, os critérios de desempate de jogo e de jogo final será:

· Cobrança de uma série de **CINCO** tiros de 7 metros, realizados por atletas diferentes. Persistindo o empate, será cobrado um tiro de 7m, alternadamente por atletas diferentes, até que seja definido o vencedor.

Só serão aceitos tênis com o solado liso.

Será proibido o uso de cola.

Responsáveis da Modalidade: Luciano e André Luiz.

VOLEIBOL

Os jogos serão disputados em melhor de 2 (dois) sets, com 25 pontos (vinte e cinco). Vencerá um set, (exceto o decisivo, 3º set) a equipe que primeiro alcançar a marca de 25 pontos, com uma diferença mínima de 2 pontos. E neste caso, não haverá ponto limite para o término do set. Em caso de empate no número de sets, realizar-se-á um set decisivo, tiebreak, de 15 pontos

A altura da rede será de:

Infantil Masculino: 2,35 cm;

Infantil Feminino: 2,20 cm;

Mirim Masculino: 2,30 cm;

Mirim Feminino: 2,15 cm.

Cada equipe terá direito a dois tempos técnicos por set, ficando a sua solicitação a critério do técnico;

Na categoria Mirim:

Sistema de jogo livre;

Não terá libero;

Saque somente por baixo;

Ataque livre na zona de ataque com ou sem salto;
Ataque sem salto do fundo de quadra (P1, P6 e P5);

Na Categoria Infantil:

Pode ter líbero (deve estar com camisa de cor diferente);
Sistema de jogo livre;
Saque livre;
Ataque livre (com ou sem salto)

**Responsáveis da Modalidade: Barbara Lais, Juliana Queiroz e Marcelo Monteiro
(TAG. NORTE)**

CARATÊ

As inscrições serão realizadas até o congresso técnico, **dia 28/09/2024**, que acontecerá no C. A. Sesc Ceilândia, as 20 horas;

Competição será **dia 05/10/2024**, com início às 8 horas, no C. A. Sesc Ceilândia;

KATA

- 1) Na competição de Kata, será usado o sistema de notas;
- 2) Haverá apenas uma rodada de Kata;
- 3) Nas categorias até verde, os atletas deverão apresentar o Kata básico do seu estilo e em caso de empate poderão repetir o Kata;
- 4) Os atletas que se classificarem na primeira fase, terão as notas zeradas para fase seguinte e será declarado o vencedor da categoria, o atleta que obter a maior pontuação válida na 2ª rodada, e assim sucessivamente para as demais colocações;
- 5) Será cortada a maior e a menor nota, e somam-se as NOTAS VIVAS, CASO HAJA EMPATE SERÁ DECLARADO VENCEDOR O COMPETIDOR QUE TIVER A MAIOR NOTA VIVA.

KUMITE

- 1) O regulamento de arbitragem na modalidade Kumitê será o Shobu;
- 2) Será declarado vencedor do combate, o competidor que obtiver os quatro primeiros pontos, ou ao término do combate, aquele que tiver o maior número de pontos ou SEISHU;
- 3) Sistema de apuração por eliminatórias simples, sem repescagem, com premiação para os três primeiros colocados;
- 4) Será usado o sistema de SEISHU (primeiro ponto do combate, caso haja empate

ser declarado vencedor o atleta que fez o primeiro ponto)

5) Quando o atleta PERDE o SEISHU:

1-Quando o atleta sofre um Jogai dentro dos 30 segundos finais da luta.

2-Recebe uma penalidade por contato. (30 segundos Finais da luta)

3-Recebe uma advertência por estar fugindo da luta (30 segundos finais da luta)

6)As pontuações serão as seguintes:

PONTUAÇÕES:	CRITÉRIOS TÉCNICOS:
IPON = 01 Ponto	1- Qualquer soco (Tsuki) realizado em qualquer das áreas pontuáveis; 2- Qualquer ataque (Uchi) realizado em qualquer das áreas pontuáveis.
NIHON = 02 Pontos É atribuído por:	1- Chutes chudan
SANBOM= 03 Pontos É atribuído por:	1- Chutes Jodan se define por face e cabeça; 2- Qualquer técnica pontuável, realizada em um oponente que seja derrubado, ashibarai. (não será sanbom caso o atleta tenha caído sozinho ou empurrado).

7) Nas competições de Kumi-tê **NÃO** haverá disputa de 3º lugar;

8) Penalidades: As penalidades serão cumulativas separadamente (Chukoku, Keikoku, Hansoku Chui e Hansoku);

Obs.: NÃO Deve-se atribuir ponto ao adversário do atleta que sofrer a penalidade;

O árbitro central não poderá dar o ponto sozinho em nenhuma hipótese.

1) O tempo do Kumi-tê masculino será de 02 minutos corridos para todas as categorias (Masculino e Feminino);

PROTETORES

2)Proteção: Serão **OBRIGATÓRIO** para todas as categorias ATÉ 13 ANOS: Luvas, protetores de tórax. **OPCIONAL**: cabeça, caneleira e coquilha;

>Protetores **OBRIGATÓRIOS** a partir de 14 anos (Luva, Bucais). **OPCIONAL**: Caneleiras, protetor de tórax e capacete)

3)Até 13 anos, serão **PROIBIDOS** os golpes jodan (altura do rosto) pé e mão, somente a partir de 14 anos acima, serão liberados golpe jodan com controle;

4) Sangramentos, luxações, hematomas etc. Serão punidos com desclassificação. Em caso de dúvida

consulte o árbitro central, em caso de persistir ao Diretor Geral de Arbitragem junto com a comissão de arbitragem;

5)Será permitida a presença do técnico, desde que, o mesmo esteja devidamente credenciado com antecedência, devidamente uniformizado e respeitando as regras do evento e ficando na área que ficará reservada para todos os técnicos. Caso contrário, o mesmo perderá a credencial e será convidado a se retirar da área de competição, caso ele persista, o seu atleta será penalizado de imediato, podendo ser desclassificado e o técnico julgado pelo conselho de ética e disciplina;

6)Os Atletas poderão ser penalizados, caso os Pais ou familiares estejam dentro da área de competição;

7)Maiores informações sobre o regulamento de Arbitragem, no congresso técnico ou podem entrar em contato com a organização do Evento.

8)Os casos omissos neste regulamento serão definidos no Congresso Técnico do evento.

INFORMAÇÕES IMPORTANTES

- 1) Cada entidade deverá levar a Bandeira de seu Estado e de sua Escola ou Clube, para serem usadas no desfile de abertura;
- 2) Solicitamos Presidentes de Federações, Associações e aos Diretores e Coordenadores das Escolas, que se organizem com antecedência e não deixem para fazer as inscrições dos seus atletas de última hora;
- 3) Os Atletas só receberam premiações no pódio de Kimono (karate gi), ou agasalho da delegação.
- 4) Qualquer problema administrativo (inscrição de atleta, arbitragem etc.), só

será resolvido com o responsável pela Federação, Associação ou Escola;(DE MANEIRA ALGUMA SERÁ RESOLVIDO COM FAMILIARES).

- 5) Atletas inscritos em categorias erradas serão automaticamente desclassificados, inscrições somente serão aceitas digitalizadas;
- 6) Os mesários não fornecerão informações aos atletas, professores, técnicos etc. A relação dos mesmos somente se dará com o Diretor de arbitragem e Diretor Técnico;

*Qualquer ato de desrespeito com os mesários e equipe da organização, o técnico, professor ou familiar será advertido e dependendo da gravidade a equipe poderá ser penalizada.

- 7) As categorias serão anunciadas pelo microfone da seguinte forma:

- 1) **Modalidade** (Kata, Kunitê, Point Fight, etc.), **sexo** (masculino / feminino), **idade, graduação** (faixa), **divisão de peso ou altura**; SE DIREGIR PARA A ÁREA DE CONFERÊNCIA.

***Técnico será o responsável em levar os atletas.**

TÉCNICO

8) Será liberado a presença de DOIS técnicos por associação, onde o mesmo deverá estar uniformizado com calça e camisa da sua equipe. (Bermuda e camiseta SEM MANGA não poderão entrar na área de competição). A credencial será exclusiva para os técnicos credenciados não podendo passar para outra pessoa). Familiares não poderão atuar como técnico.

IMPONANTE: O técnico será o responsável em levar seus atletas para a área de competição.

A organização vai anunciar: CATEGORIA, IDADE, FAIXA E ÁREA QUE IRÁ COMPETIR. (não será falado o nome dos atletas, para que não tenhamos poluição sonora no evento, o técnico fica responsável em levar seus atletas para áreas.

Obs.: Os competidores deverão estar devidamente uniformizados com o karatê-Gi branco;

No feminino, as competidoras deverão usar camiseta branca sob a blusa do karatê-Gi;

KATÁ FEMININO

Nº	CATEGORIA	ABSOLUTO
01	MIRIM	6 A 7 ANOS

KATÁ FEMININO

Nº	CATEGORIA	FAIXA BRANCA A VERMELHA
02	MIRIM	8 A 9 ANOS
03	INFANTIL	10 A 11 ANOS
04	INF-JUVENIL	12 A 13 ANOS
05	INF-JUVENIL	14 A 15 ANOS

KATÁ FEMININO

Nº	CATEGORIA	FAIXA LARANJA A VERDE
06	MIRIM	8 A 9 ANOS
07	INFANTIL	10 A 11 ANOS
08	INF-JUVENIL	12 A 13 ANOS
09	INF-JUVENIL	14 A 15 ANOS

KATÁ FEMININO

Nº	CATEGORIA	FAIXA ROXA A PRETA
10	MIRIM	8 A 9 ANOS
11	INFANTIL	10 A 11 ANOS
12	INF-JUVENIL	12 A 13 ANOS
13	INF-JUVENIL	14 A 15 ANOS

KUMITÊ FEMININO

Nº	CATEGORIA	ABSOLUTO
14	MIRIM	6 A 7 ANOS (até 1,35 metros)
15	MIRIM	6 A 7 ANOS (+ 1,35 metros)

KUMITÊ FEMININO

Nº	CATEGORIA	FAIXA BRANCA À VERMELHA
----	-----------	-------------------------

16	MIRIM	8 A 9 ANOS (até 1,40 metros)
17	MIRIM	8 A 9 ANOS (+1,40 metros)
18	INFANTIL	10 A 11 ANOS (até 1,45 metros)
19	INFANTIL	10 A 11 ANOS (+ 1,45 metros)
20	INF-JUVENIL	12 A 13 ANOS (até 1,47 metros)
21	INF-JUVENIL	12 A 13 ANOS (+ 1,47 metros)
22	INF-JUVENIL	14 A 15 ANOS (até 55 QUILOS)
23	INF-JUVENIL	14 A 15 ANOS (+ 55 QUILOS)

KUMITÊ FEMININO

Nº	CATEGORIA	FAIXA LARANJA A VERDE
24	MIRIM	8 A 9 ANOS (até 1,40 metros)
25	MIRIM	8 A 9 ANOS (+1,40 metros)
26	INFANTIL	10 A 11 ANOS (até 1,45 metros)
27	INFANTIL	10 A 11 ANOS (+ 1,45 metros)
28	INF-JUVENIL	12 A 13 ANOS (até 1,47 metros)
29	INF-JUVENIL	12 A 13 ANOS (+ 1,47 metros)
30	INF-JUVENIL	14 A 15 ANOS (até 55 QUILOS)
31	INF-JUVENIL	14 A 15 ANOS (+ 55 QUILOS)

KUMITÊ FEMININO

Nº	CATEGORIA	FAIXA ROXA A PRETA
32	MIRIM	8 A 9 ANOS (até 1,40 metros)
33	MIRIM	8 A 9 ANOS (+1,40 metros)
34	INFANTIL	10 A 11 ANOS (até 1,45 metros)
35	INFANTIL	10 A 11 ANOS (+ 1,45 metros)
36	INF-JUVENIL	12 A 13 ANOS (até 1,47 metros)
37	INF-JUVENIL	12 A 13 ANOS (+ 1,47 metros)
38	INF-JUVENIL	14 A 15 ANOS (até 55 QUILOS)
39	INF-JUVENIL	14 A 15 ANOS (+ 55 QUILOS)

KATÁ MASCULINO

Nº	CATEGORIA	ABSOLUTO
40	MIRIM	6 A 7 ANOS

KATÁ MASCULINO

Nº	CATEGORIA	FAIXA BRANCA A VERMELHA
41	MIRIM	8 A 9 ANOS
42	INFANTIL	10 A 11 ANOS
43	INF-JUVENIL	12 A 13 ANOS
44	INF-JUVENIL	14 A 15 ANOS

KATÁ MASCULINO

Nº	CATEGORIA	FAIXA LARANJA A VERDE
45	MIRIM	8 A 9 ANOS
46	INFANTIL	10 A 11 ANOS
47	INF-JUVENIL	12 A 13 ANOS
48	INF-JUVENIL	14 A 15 ANOS

KATÁ MASCULINO

Nº	CATEGORIA	FAIXA ROXA A PRETA
49	MIRIM	8 A 9 ANOS
50	INFANTIL	10 A 11 ANOS
51	INF-JUVENIL	12 A 13 ANOS
52	INF-JUVENIL	14 A 15 ANOS

KUMITÊ MASCULINO

Nº	CATEGORIA	ABSOLUTO
53	MIRIM	6 A 7 ANOS (até 1,35 metros)
54	MIRIM	6 A 7 ANOS (+ 1,35 metros)

KUMITÊ MASCULINO

Nº	CATEGORIA	FAIXA BRANCA À VERMELHA
55	MIRIM	8 A 9 ANOS (até 1,40 metros)
56	MIRIM	8 A 9 ANOS (+ 1,40 metros)
57	INFANTIL	10 A 11 ANOS (até 1,45 metros)
58	INFANTIL	10 A 11 ANOS (+ 1,45 metros)
59	INF-JUVENIL	12 A 13 ANOS (até 1,47 metros)
60	INF-JUVENIL	12 A 13 ANOS (+ até 1,47 metros)
61	INF-JUVENIL	14 A 15 ANOS (até 60 QUILOS)
62	INF-JUVENIL	14 A 15 ANOS (+ 60 QUILOS)

KUMITÊ MASCULINO

Nº	CATEGORIA	FAIXA LARANJA A VERDE
63	MIRIM C	8 A 9 ANOS (até 1,40 metros)
64	MIRIM D	8 A 9 ANOS (+ 1,40 metros)
65	INFANTIL	10 A 11 ANOS (até 1,45 metros)
66	INFANTIL	10 A 11 ANOS (+ 1,45 metros)
67	INF-JUVENIL	12 A 13 ANOS (até 1,47 metros)
68	INF-JUVENIL	12 A 13 ANOS (+ até 1,47 metros)
69	INF-JUVENIL	14 A 15 ANOS (até 60 QUILOS)
70	INF-JUVENIL	14 A 15 ANOS (+ 60 QUILOS)

KUMITÊ MASCULINO

Nº	CATEGORIA	FAIXA ROXA A PRETA
71	MIRIM	8 A 9 ANOS (até 1,40 metros)
72	MIRIM	8 A 9 ANOS (+ 1,40 metros)
73	INFANTIL	10 A 11 ANOS (até 1,45 metros)
74	INFANTIL	10 A 11 ANOS (+ 1,45 metros)
75	INF-JUVENIL	12 A 13 ANOS (até 1,47 metros)
76	INF-JUVENIL	12 A 13 ANOS (+ até 1,47 metros)
77	INF-JUVENIL	14 A 15 ANOS (até 60 QUILOS)

Serão premiados com medalhas os três primeiros competidores por categoria;
As três primeiras equipes que somarem o maior número de pontos receberão troféus;

A pontuação no kumitê individual será da seguinte forma:

1º lugar – 30 pontos;

2º lugar – 15 pontos;

3º lugar – 10 pontos.

A pontuação no katá individual será da seguinte forma:

1º lugar – 30 pontos;

2º lugar – 15 pontos;

3º lugar – 10 pontos.

Será exigido dos técnicos de cada entidade que mantenham a compostura e disciplina durante o evento, sendo assim serão considerados atos indisciplinares:

- Gritar de maneira que atrapalhe o andamento da luta;
- Entrar no Koto (área de luta);
- Agredir verbalmente ou fisicamente qualquer membro da organização;
- Posicionar-se na área indevida para passar instruções ao atleta;
- Se os atletas não estiverem devidamente caracterizados.

No descumprimento dos tópicos acima, cabe ao árbitro penalizar o atleta e pedir a saída do técnico da área de competição;

A arbitragem ficará sob responsabilidade do Sesc/DF;

As contestações deverão ser registradas antes de se realizar a respectiva premiação;

As contestações serão analisadas pela Comissão Organizadora;

Fica a critério da Comissão de Justiça e Disciplina verificar a necessidade de punição por infrações cometidas por atletas ou por responsáveis pelas equipes que não estiverem participando da competição em andamento, desde que devidamente relatadas pelo coordenador da modalidade;

Se for solicitado pela arbitragem do Sesc-DF, o atleta deverá apresentar documentação que comprove sua idade e ainda, se necessário, o atleta deverá ser pesado. Caso o atleta esteja fora da idade ou acima do peso, será desclassificado da

prova;

Os casos omissos serão julgados pela Comissão Organizadora.

Responsáveis da Modalidade: Antônio Sobrinho e Douglas Platiny. (CEILÂNDIA)

JUDÔ

As inscrições serão realizadas até o congresso técnico, **dia 07/10/24**, que acontecerá no C. A. Sesc Ceilândia, às 7 horas. Pesagem das atletas **dia 07/10/24 às 7 horas**;

Competição será **dia 07/10/24**, com início às 8 horas, no C. A. Sesc Ceilândia;

A modalidade judô será disputada nas seguintes categorias e naipes:

- 03 a 10 anos (festival);
- 11 a 15 anos e acima (competição).

A distribuição de categorias, pesos e naipes será a seguinte:

Categorias	Sub 21		Sub 13		Sub 15		Sub 18	
	Masc	Fem	Masc	Fem	Masc	Fem	Masc	Fem
Superligeiro			-28	-28	-40	-36	-50	-40
Ligeiro	-60	-48	-31	-31	-45	-40	-55	-44
Meio-leve	-66	-52	-34	-34	-50	-44	-60	-48
Leve	-73	-57	-38	-38	-55	-48	-66	-52
Meio-médio	-81	-63	-42	-42	-60	-52	-73	-57
Médio	-90	-70	-47	-47	-66	-57	-81	-63
Meio-pesado	-100	-78	-52	-52	-73	-63	-90	-70
Pesado	+100	+78	-60	-60	-81	-70	+90	+70
Superpesado			+60	+60	+81	+70		

A duração das lutas será de:

- 2 minutos – para alunos de 11 e 13 anos;
- 3 minutos – para alunos de 14 e 15 anos.
- 4 minutos – para sub 18.

A modalidade será disputada apenas na categoria individual;

O sistema de disputa e o sorteio das lutas serão informados no congresso técnico, antes do início da competição.

Obs: não serão aceitas inscrições fora do prazo!

A pontuação na modalidade judô por categoria será de:

- 1º lugar: 10 pontos;
- 2º lugar: 8 pontos;
- 3º lugar: 6 pontos;
- 4º lugar: 5 pontos;
- 5º lugar: 4 pontos;
- 6º lugar: 3 pontos;
- 7º lugar: 2 pontos;
- 8º lugar: 1 ponto.

Obs: As categorias Chupetinha, Fraldinha e Pré-Mirim não contarão pontos coletivos e serão realizadas em formato de festival, na qual, todos são premiados.

Responsáveis da Modalidade: Charles Davidson e Douglas Platiny. (CEILÂNDIA)

NATAÇÃO

As inscrições serão realizadas até o congresso técnico, **16/10/2024**, que acontecerá no C. A. Sesc Ceilândia, **às 19 horas**;

Competição será **dia 19/10/2024**, com início **às 8 horas**, no C. A. Sesc Ceilândia;

Cada entidade poderá inscrever até 6 (seis) nadadores por prova e somente em uma equipe;

Só poderão participar dos 44º JISESC os atletas não federados, com exceção a categoria MIRIM. Cada atleta poderá competir em até duas provas e um revezamento;

Os nadadores poderão subir de categoria, desde que respeitado o número de duas provas por nadador e mais o revezamento;

Todos os nadadores deverão portar documento de identificação, sendo obrigatória sua apresentação quando requisitada pela Comissão Organizadora, sob pena de desclassificação da prova;

Cada nadador deverá se apresentar para o balizamento com a antecedência de 15 minutos do horário da sua prova;

A classificação do nadador será pelo menor tempo da prova;

Para efeito de classificação das equipes, serão considerados os 8 (oito) primeiros

nadadores por prova, obedecendo-se à seguinte tabela de pontuação:

1º lugar – 10 pontos;

2º lugar – 8 pontos;

3º lugar – 6 pontos;

4º lugar – 5 pontos;

5º lugar – 4 pontos;

6º lugar – 3 pontos;

7º lugar – 2 pontos;

8º lugar – 1 ponto.

O revezamento terá a contagem de pontos em dobro e deverá ter obrigatoriamente um atleta da categoria “PETIZ” e três atletas restantes de outras categorias;

Os três primeiros nadadores por prova serão premiados com medalha;

As três primeiras equipes que somarem o maior número de pontos receberão troféus;

Os nadadores serão divididos por faixa etária, nas seguintes categorias:

- MIRIM – 2014/2015
- PETIZ - 2013/2012
- INFANTIL - 2011/ 2010
- JUVENIL – 2009

O programa de provas a serem disputadas faz parte deste regulamento. A arbitragem ficará sob a responsabilidade do DFE do Sesc-DF;

A contestação das provas deverá ser feita por escrito, antes da realização da premiação;

Toda contestação será analisada pela Comissão Organizadora;

Fica a critério da Comissão de Justiça e Disciplina verificar a necessidade de punição de infrações cometidas por atletas ou pelos responsáveis pelas equipes que não estiverem participando da competição, desde que devidamente relatadas pelo coordenador da modalidade.

Programação das provas

Provas	Distância	Estilo	Sexo	Categoria
1ª	50 metros	Costas	Feminino	MIRIM
2ª	50 metros	Costas	Masculino	MIRIM

3ª	50 metros	Costas	Feminino	PETIZ
4ª	50 metros	Costas	Masculino	PETIZ
5ª	50 metros	Costas	Feminino	INFANTIL
6ª	50 metros	Costas	Masculino	INFANTIL
7ª	50 metros	Costas	Feminino	JUVENIL
8ª	50 metros	Costas	Masculino	JUVENIL
9ª	50 metros	Borboleta	Feminino	MIRIM
10ª	50 metros	Borboleta	Masculino	MIRIM
11ª	50 metros	Borboleta	Feminino	PETIZ
12ª	50 metros	Borboleta	Masculino	PETIZ
13ª	50 metros	Borboleta	Feminino	INFANTIL
14ª	50 metros	Borboleta	Masculino	INFANTIL
15ª	50 metros	Borboleta	Feminino	JUVENIL
16ª	50 metros	Borboleta	Masculino	JUVENIL
17ª	50 metros	Livre	Feminino	MIRIM
18ª	50 metros	Livre	Masculino	MIRIM
19ª	50 metros	Livre	Feminino	PETIZ
20ª	50 metros	Livre	Masculino	PETIZ
21ª	50 metros	Livre	Feminino	INFANTIL
22ª	50 metros	Livre	Masculino	INFANTIL
23ª	50 metros	Livre	Feminino	JUVENIL
24ª	50 metros	Livre	Masculino	JUVENIL
25ª	50 metros	Peito	Feminino	MIRIM
26ª	50 metros	Peito	Masculino	MIRIM
27ª	50 metros	Peito	Feminino	PETIZ
28ª	50 metros	Peito	Masculino	PETIZ
29ª	50 metros	Peito	Feminino	INFANTIL
30ª	50 metros	Peito	Masculino	INFANTIL
31ª	50 metros	Peito	Feminino	JUVENIL
32ª	50 metros	Peito	Masculino	JUVENIL
33ª	100 metros	Medley	Feminino	PETIZ
34ª	100 metros	Medley	Masculino	PETIZ
35ª	100 metros	Medley	Feminino	INFANTIL
36ª	100 metros	Medley	Masculino	INFANTIL
37ª	100 metros	Medley	Feminino	JUVENIL
38ª	100 metros	Medley	Masculino	JUVENIL

39ª	Revezamento 4x 50m	Livre	Feminino	MISTO
40ª	Revezamento 4x 50m	Livre	Masculino	MISTO

Responsáveis da Modalidade: Diego Salvino e Ricardo Rodrigues. (TAG. NORTE e CEILÂNDIA)

TÊNIS DE MESA

Inscrições, congresso técnico e data da competição das modalidades individuais serão definidos no **dia 17/08/2023 às 9 horas**, no congresso técnico das modalidades coletivas. A modalidade Tênis de Mesa será disputada de acordo com o presente regulamento e as regras da Confederação Brasileira de Tênis de Mesa (CBTM), nas seguintes categorias e naipes:

Pré- Mirim (a partir 2013 - masculino e feminino);

Mirim (2011 e 2012 - masculino e feminino);

Infantil (2009 e 2010 - masculino e feminino);

As partidas serão disputadas em melhor de três sets, com 11 pontos cada um. Não haverá limite de inscritos para as competições. A modalidade será disputada apenas na categoria individual.

O sistema de disputa será: o confronto direto, classificando-se para a próxima fase os dois primeiros colocados de cada grupo, decidido de acordo com o número de inscritos.

O Congresso Técnico será realizado no Sesc Taguatinga Norte, com a presença da Comissão Organizadora e dos representantes de cada entidade.

A escola campeã da categoria ou naipes será a que tiver o atleta campeão.

Responsáveis da Modalidade: Hilderley Queiroz. (TAG. NORTE)

TÊNIS DE CAMPO

As inscrições para a modalidade tênis de campo serão realizadas das **8h às 18h**, nas Unidades Operacionais e Centro de Atividades do Sesc-DF, **até 09/09/2024**.

A modalidade tênis de campo será disputada de acordo com o presente regulamento e as regras da Confederação Brasileira de Tênis de Campo (CBT), nas seguintes categorias:

Mirim (masculino e feminino) – nascidos em 2011 e 2012;

Infantil (masculino e feminino – nascidos em 2009 e 2010.

As chaves dos jogos serão definidas após o encerramento das inscrições.

A modalidade será disputada apenas na categoria individual. O sistema de disputa poderá ser em eliminatória simples, eliminatória dupla ou em grupo, decidido de acordo com o número de inscritos.

As partidas serão disputadas em melhor de três sets, sendo que o 3º set poderá ser disputado em um super tie-break, todos com ou sem vantagem, decidida de acordo com o número de inscritos. Não haverá limite de inscritos para a competição.

O atleta campeão de cada categoria definirá o título à escola a qual representa.

Responsáveis da Modalidade: Wiusley José. (TAG. SUL)

XADREZ

As Inscrições serão realizadas até **dia 01/10/2024** e as mesmas deverão ser encaminhadas para o **e-mail flavias@sescdf.com.br**. A competição e o congresso técnico serão realizados **dia 05/10/24** no Sesc Ceilândia (salão de festa). Poderão participar da competição: Criança e adolescente em suas respectivas categorias e naipes masculinos e femininos.

Será disputado pelo sistema suíço de emparelamento em 5 (cinco) rodadas através do programa computacional Swiss Manager.

Os coordenadores, professores, técnicos, alunos e pais poderão acompanhar todo relatório da competição na internet no link <https://chess-results.com/fed.aspx?lan=10&fed=BRA> de todos os resultados em cada rodada e classificações parciais e finais da competição Pré-Mirim, Mirim e Infantil do JISESC 2024.

O ritmo de jogo será de 15 minutos KO para cada jogador.

Serão obedecidas as regras da FIDE, da CBX e da FBX em vigor e o constante neste regulamento.

As categorias serão subdividas em:

- Pré-mirim (masculino e feminino): nascidos a partir de 2013;
- Mirim (masculino e feminino): nascidos entre 2011 e 2012;

- Infantil (masculino e feminino): nascidos entre 2009 e 2010.

As partidas serão válidas para cálculo do rating LBX na modalidade xadrez rápido, onde será utilizado o referido rating para a montagem da lista inicial para o empareiramento.

O Congresso Técnico da modalidade ocorrerá às 8h30 para o torneio a ser realizado no matutino e às 13h30 para o torneio a ser realizado no vespertino.

Durante o Congresso Técnico ocorrerá a confirmação de presença dos participantes, o jogador ou jogadora que chegar após feito o empareiramento para a primeira rodada só poderá participar da competição a partir da 2ª rodada, não haverá empareiramento para a 3ª rodada em diante.

A tolerância para atraso do jogador será de até a seta do seu relógio haver ultrapassado 15 minutos após o início de cada rodada. Caso o participante compareça após este período de tolerância, será considerado perdedor da partida (W.O.).

Os casos não relatados neste Regulamento Específico serão analisados e resolvidos pela arbitragem chefe e pela Coordenadora da modalidade Sesc Taguatinga Sul - DF e da sua decisão não caberá recurso.

De acordo com as determinações da FIDE, será proibida a utilização de aparelhos de comunicação, áudio ou celular, se o celular emitir algum som durante a partida o portador será declarado perdedor.

A pontuação resultante de cada rodada será definida da seguinte maneira: Vitória: 1 ponto; Empate: 0,5 ponto; Derrota: 0 ponto.

Critérios de desempate adotados na competição pelo Sistema suíço manager, serão: 1º critério

- Critério 1: Confronto direto (Código 11);
- Critério 2: Buchholz com corte do pior resultado (Código 37);
- Critério 3: Buchholz sem corte (Código 37);
- Critério 4: Sonneborn-Berger (código 52);
- Critério 5: Maior número de vitórias (Código 68);

A pontuação na modalidade de XADREZ por categoria para a premiação com o troféu por instituição será a soma dos pontos alcançados pelos jogadores e jogadoras até o 10º lugar.

Se houver empate na contagem de pontos da classificação final por categoria de acordo com o desse regulamento específico, o desempate será o jogador ou jogadora melhor classificado.

A Coordenação do **JISESC** elegerá os responsáveis pela arbitragem.

Responsáveis da Modalidade: Ana Paula e Marcelo

QUEIMADA

As inscrições para a modalidade de queimada serão realizadas das 8h às 18h, nas Unidades Operacionais e Centro de Atividades do Sesc-DF, até o dia 04/10/2024.

A duração do jogo

A Partida será configurada como “melhor de três sets” com duração máxima de 10 minutos em cada set. Em caso de empate, ao final do tempo regulamentar, haverá um intervalo de 01 (um) minuto para descanso e em seguida uma prorrogação de 01 (um) tempo de 02 (dois) minutos. (morte súbita / ou seja, a equipe que queimar primeiro, vence).

A partida inicia-se com o apito do árbitro principal e encerra-se com o apito do cronometrista. O cronômetro quando o árbitro principal assim determinar.

Será vencedora a equipe que, decorridos os minutos regulamentados, conte com o maior número de jogadores que não tenham sido “queimados”, acrescentando-se a eles o número de vidas pertencentes ao capitão da equipe.

A bola

A bola a ser utilizada será, para a categoria masculina, bola de voleibol.

O uniforme

O uniforme a ser utilizado pelo atleta será constituído de tênis, camiseta ou coletes numerados e calção ou calça que permita a prática da modalidade.

As camisetas deverão ser numeradas.

Os jogadores

A equipe será constituída por 15 jogadores, sendo 10 (dez) titulares e 5 (cinco) reservas.

A equipe poderá dar início à partida com 2 (dois) atletas a menos.

Regras do jogo

O capitão da equipe ou os atletas “queimados” lançarão a bola que ultrapassar a linha de fundo da quadra adversária ou das linhas laterais. O lançamento deverá ser feito atrás da linha de fundo ou de seu prolongamento se invadir a quadra adversária (pisar na linha ou adentrar na mesma) a equipe que não cumprir o disposto neste item perderá a posse da bola.

Todos os jogadores poderão arremessar a bola em direção à quadra adversária, desde que não tenha ultrapassado os limites da própria quadra.

O jogador que ultrapassar as linhas que delimitam a quadra, estando este com a posse de bola, não será considerado “queimado” e a bola deverá ser revertida para o capitão da outra equipe.

O atleta sem posse de bola, que durante o jogo ultrapassar as linhas que delimitam a quadra, será considerado “queimado”, estando a sua equipe com ou sem a posse de bola. O atleta somente poderá bater bola após tê-la segurado.

Será considerado “queimado” o jogador que for atingido em qualquer parte do corpo pela bola e está venha a cair no chão antes de novo lançamento.

Será considerado “queimado” o jogador que tentar segurar a bola e, não conseguindo, a derrube no chão.

Se o atleta segurar a bola e cair com ela dominada, não será considerado “queimado” mesmo que a bola toque o chão.

Se, no mesmo lançamento, a bola bater em 2 (dois) ou mais jogadores da mesma equipe e depois cair no chão, último jogador atingido pela bola será considerado “queimado”.

Se a bola, antes de bater no jogador, tocar o chão, este não será

considerado “queimado”.

Se a bola bater simultaneamente no chão e no jogador, este não será considerado “queimado”.

Se a bola tocar em (01) um jogador e, antes de tocar o chão, for segurada por um companheiro da equipe ou tocada por qualquer jogador da equipe adversária, aquele não será considerado “queimado” e o jogo prosseguirá normalmente.

Caso a bola atinja a cabeça do adversário, a jogada será considerada inválida e a posse de bola para a equipe adversária.

O atleta “queimado” deverá dirigir-se ao outro lado da quadra, onde deverá permanecer até o final do jogo

O jogador que se dirigir ao outro lado da quadra, mesmo depois de “queimado”, não poderá atravessar por dentro da quadra adversária.

O primeiro lançamento do atleta queimado, deverá ser “passivo”, ou seja, não poderá queimar seus adversários.

O capitão

Um dos jogadores titulares será o capitão e usará obrigatoriamente uma braçadeira para diferenciá-lo dos demais jogadores.

O capitão deverá iniciar o jogo atrás da linha de fundo da quadra em que se encontram os jogadores da equipe adversária, e lá permanecer obrigatoriamente até que pelo menos um dos jogadores da sua equipe seja queimado, e venha substituí-lo na sua posição.

As substituições

Cada equipe poderá efetuar quantas substituições quiser. A substituição somente será permitida quando a equipe estiver com posse de bola e ela esteja com o capitão. O atleta reserva somente poderá participar do jogo para substituir um atleta que esteja na quadra.

Jogadores já “Queimados” durante o jogo, se forem substituídos, só poderão retornar à partida na posição de outro jogador “Queimado”.

O tiro de saída

O tiro de saída é executado pela equipe que ganhou o sorteio e optou por iniciar com posse de bola, ou pela outra equipe, se a equipe que ganhou o sorteio escolher o campo de jogo.

Após o intervalo do 1º meio tempo, o tiro de saída será executado pela equipe que não o fez no início do jogo.

Antes de cada prorrogação, haverá novo sorteio para a escolha do campo de jogo ou do tiro de saída.

A troca de quadra é feita após o intervalo do jogo.

O jogo passivo

Será considerado jogo passivo toda bola que não seja lançada com intenção de “queimar” um atleta adversário.

O jogo passivo será permitido até o 3º (terceiro) lançamento consecutivo. O não cumprimento dessa regra implicará em penalidade para a equipe, com a perda da posse de bola.

O atleta poderá ficar de posse de bola no máximo 5 (cinco) segundos.

O banco de reservas

O banco de reservas será composto de 5 (cinco) atletas reservas, 1 (um) técnico, 1 (um) auxiliar técnico. Os técnicos deverão permanecer junto ao banco de reservas, no espaço delimitado para sua atuação.

As sanções

Atletas, técnicos e comissão técnica poderão ser punidos com advertência (cartão amarelo) ou exclusão (cartão vermelho).

São infrações a serem punidas com advertência: atitude antidesportiva para com o adversário, companheiros, oficiais ou torcidas; e colocar o adversário em perigo durante suas ações.

São infrações a serem punidas com exclusão: atitude antidesportiva grosseira para com adversário, companheiros, oficiais e torcidas; reincidência após advertência; e agressão física contra companheiro, adversário, oficiais e torcidas.

Um atleta ou dirigente excluído não poderá permanecer no banco de reservas.

Um atleta excluído não poderá ser substituído.

Os técnicos e a comissão técnica punida com exclusão ficarão impedidos de continuar na partida e, de participar da partida subsequente, ponde ainda ser julgados pela Comissão Organizadora.

Responsáveis da Modalidade: Iara/ Leonardo

COMISSÃO ORGANIZADORA

Supervisão Geral: Gustavo Bier (CODEL);

Coordenação Geral: Hebert Lopes (Sesc Taguatinga Norte), Robson Feitosa (Sesc Ceilândia) e Flávia de Souza (Sesc Taguatinga Sul);

Coordenação Técnica: Supervisores de Atividades dos Núcleos / João Paulo, Silene Cristina e Thiago Alves (CODEL);

Coordenação de Abertura: CODEL / Hebert Lopes (Sesc Taguatinga Norte);

Secretaria: Uênia Carla (Sesc Ceilândia), Iara dos Santos (Sesc Taguatinga Sul) e José Marcos (Sesc Taguatinga Norte).

COORDENADORES DE MODALIDADES

BASQUETEBOL: Matheus Bragança e Fabio Resende / Tag. Norte;

CARATÊ: Antônio Sobrinho e Douglas Platiny / CA Ceilândia;

FUTSAL: André Barros e Luan Silva / CA Ceilândia;

HANDEBOL: André Luiz e Luciano / CA Ceilândia;

JUDÔ: Douglas Platiny e Charles / C.A Ceilândia;

NATAÇÃO: Diego Dalvino / Tag. Norte; Ricardo Rodrigues / C.A Ceilândia

QUEIMADA: Iara / Leonardo / Tag. Sul;

TÊNIS DE MESA: Hilderley Queiroz / Tag. Norte;

TÊNIS DE CAMPO: Wiusley Jose / Tag. Sul;

VOLEIBOL: Barbara Lais / Juliana Queiroz / Tag. Norte;

XADREZ: Ana Paula / Marcelo / Tag. Sul